

Die HOORCH-Spiele



Tierlaute
erraten



Tier-
Orchester



Animals
in English



Kakofonie



Geschichte
aufnehmen



Geschichte
abspielen



Zahlen
legen



EinMalEins
(1x1)

Wählt den **Spiel-Stein** „Geschichte aufnehmen“.

Entfernt den **Spiel-Stein** wieder, sobald das Spiel gestartet ist. Wählt dann **eine Spiel-Figur**, zu der die Geschichte gespeichert werden soll, und stellt diese Figur auf ein **Spiel-Feld**.

Hört zu, was zu tun ist.

Sprecht laut und deutlich direkt ins Mikrofon.

Wenn ihr fertig seid, nehmt die Figur vom Spiel-Feld.

Jetzt könnt ihr entscheiden, ob diese Aufnahme auf der BOX gespeichert werden soll. Legt dazu den **Funktions-Chip (JA)** auf ein **Spiel-Feld**. Wenn ihr nicht speichern wollt, dann den Chip (Nein).

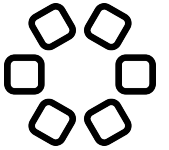
Ist eine Geschichte auf der BOX gespeichert, könnt ihr sie mit dem Spiel-Stein „Geschichte abspielen“ und der dazugehörigen Spiel-Figur wieder anhören. Aber nur solange, bis mit der selben Figur eine neue Geschichte aufgenommen wird.

www.HOORCH.at ist ein Open-Source-Projekt des Future Learning Lab Wien und wird im Schuljahr 2025/2026 von der Stadt Wien kofinanziert.



Bildung
und Jugend

HOORCH



Die interaktive und multimediale
SPIEL-und-LERNBOX

Eine kurze Anleitung für Kinder

06/2026



Die HOORCH-BOX besteht aus ...

1 Minicomputer, 1 Mikrofon, 2 Lautsprechern, 2 Kopfhörer-Anschlüssen, 6 RFID-Lese-Feldern, vielen LED-Lichtern und 3 bunten Knöpfen.

Zur aktuellen SPIEL-und-LERNBOX gehören auch ...

verschiedene Zubehör-Teile wie z. B. 6 Figuren, 20 Karten, 8 Spiel-Steine, 4 Funktions-Chips und 1 Stromkabel.

Los geht's! Jetzt seid ihr dran!

Spielt mit HOORCH z. B. Tierlaute erraten. Löst EinMalEins (1x1) Rechenaufgaben um die Wette. Lernt englische Tiernamen. Nehmt eigene Geschichten auf und spielt diese Sprachaufnahmen wieder ab. Und vieles andere mehr ...

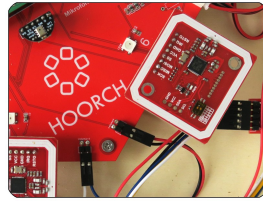




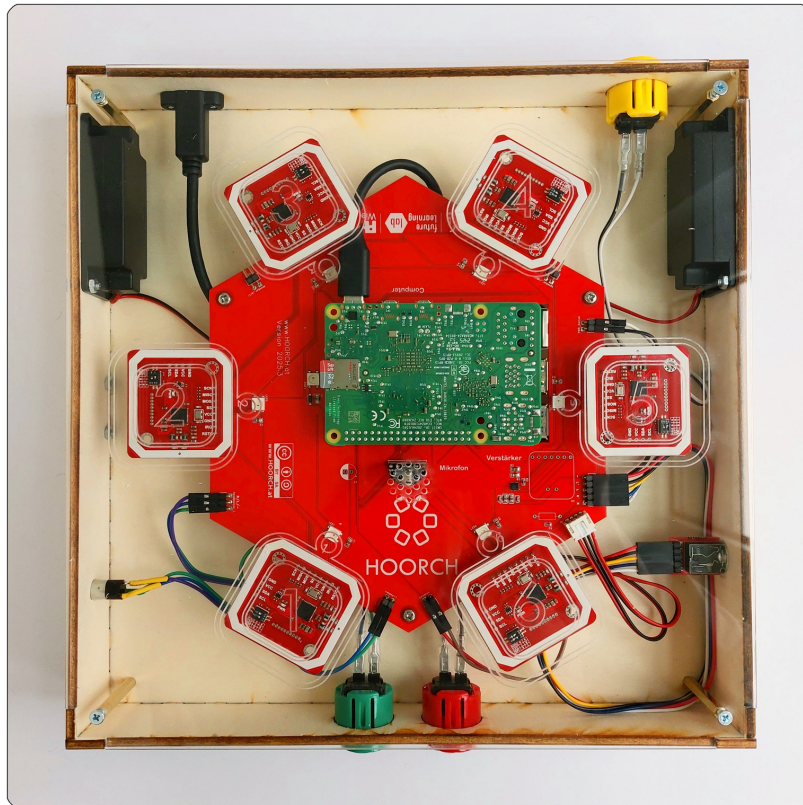
Spiel-Steine



Spiel-Figuren



Spiel-Felder



Tier-Karten

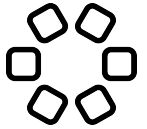


Zahlen-Karten



Funktions-Chips

So startet ihr die HOORCH-BOX



Stellt die BOX gerade auf einen Tisch oder auf den Boden.

Die beiden Lautstärke-Knöpfe (-) (+) zeigen nach vorne.

Legt die **Spiel-Steine**, **Spiel-Figuren**, **Spiel-Karten** und **Funktions-Chips** griffbereit daneben.

- 1) **Schließt die BOX mit dem Stromkabel an eine Steckdose an.** Alle 6 LED-Lichter auf den **Spiel-Feldern** leuchten. Wartet kurz bis der Minicomputer gestartet ist und die BOX nun bereit zum Spielen ist.
Ihr hört: „Hallo, ich bin HOORCH. Welches Spiel ...“
- 2) **Legt den Spiel-Stein eurer Wahl auf ein Spiel-Feld.** Entfernt den **Spiel-Stein** wieder, sobald das Spiel gestartet ist. **Hört zu, was zu tun ist.** Versucht es anfangs mal mit dem Spiel „Tier-Orchester“ oder dem Spiel „Zahlen legen“. Bei manchen Spielen wählt ihr dann auch **Spiel-Figuren**. So spielt ihr manchmal miteinander, bei anderen Spielen auch gegeneinander. Ihr könnt aber auch alleine spielen.
- 3) **Mit den Knöpfen (-) (+) könnt ihr die Lautstärke regeln.** Stellt die Lautstärke zuerst an der BOX leiser, bevor ihr Kopfhörer anschließt. So wisst ihr, dass es nicht zu laut ist. Wenn ihr den rechten Kopfhörer-Anschluss verwendet, schalten sich die eingebauten Lautsprecher der BOX aus.
- 4) **Am Ende jedes Spiels könnt ihr ein anderes Spiel wählen.** Einfach einen anderen **Spiel-Stein** auswählen und auf ein **RFID-Spiel-Feld** legen.
- 5) Mit dem **Funktions-Chip (Ende)** könnt ihr ein aktuelles Spiel auch zwischendurch beenden.

Wenn ihr nicht mehr spielen wollt, schaltet bitte die BOX ganz aus. Legt dazu die beiden **Funktions-Chips (Ende) + (JA)** auf verschiedene **Spiel-Felder**. Ihr hört: „Ich schalte mich jetzt aus.“
Der Minicomputer wird dadurch heruntergefahren.

Der gelbe EIN/AUS-Knopf schaltet nur den Strom aus.

Los geht's! Und viel Lernspaß mit HOORCH!